



# Catalogue d'ateliers Jeune Public 2019



Photo: ©Ville des Lilas/Élodie Ponsaud



 L'ATELIER  
DE SACHA

# L'atelier des Petits

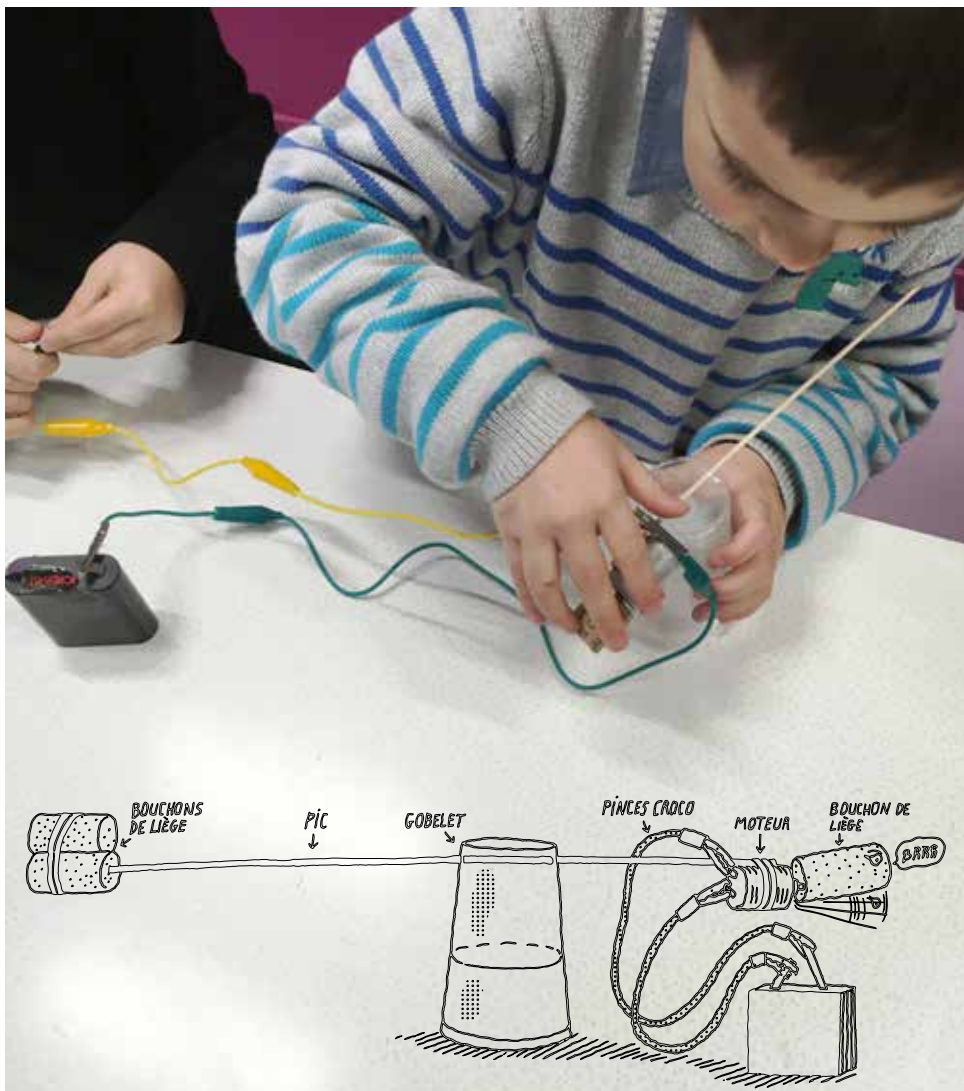
Se poser des questions, inventer, et  
travailler ensemble

L'atelier des Petits ce sont des ateliers qui s'invitent chez vous tout au long de l'année, le temps d'une journée ou demi-journée) ou bien le temps d'un stage (3 à 4 jours).

A partir d'outils, de matériaux, et de phénomènes simples (papier, électricité, bricolage, son), découvrons comment l'imagination peut se matérialiser en un objet animé, une expérience rigolote, et ainsi motiver la créativité des enfants. **Inventer** sera aussi l'occasion de **partager** et d'apprendre à travailler ensemble.



# Bricolage et Electricité



## 💡 Découvrir

Qu'est ce que l'électricité et comment peut-on faire des expériences amusantes en bricolant? L'atelier de bricolage et d'électricité utilise un maximum de pièces issues d'objets de récupération (anciennes radios, jouets, appareils usagés). L'atelier permet d'apprendre comment sont construits les objets électroniques et de découvrir qu'il est possible de recycler!



Le Ventilateur Spirographe

## Public



à partir de 6 ans  
groupe de 12  
enfants maximum  
atelier d'1h30  
minimum

## 🔧 Inventer

**Robot Gobelet:** un robot rigolo à construire avec un moteur, une pile, un bouchon de liège et un gobelet

**Hand spinner en bouchons:** construire un hand spinner unique en bouchons d'eau minérale

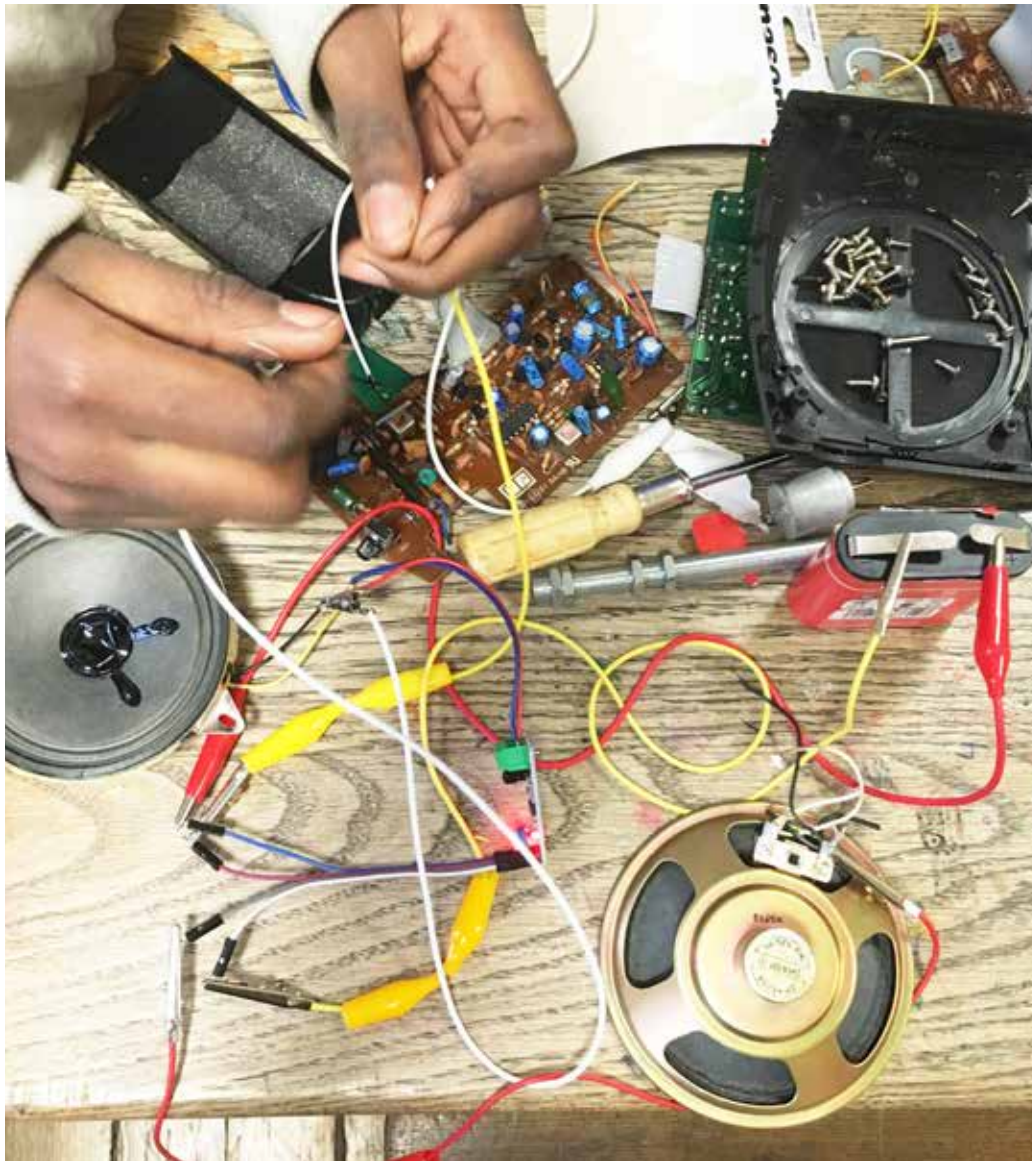
**Ventilateur spirographe:** transformer un mini ventilateur d'ordinateur en une super machine à créer des dessins rotatifs

**Super toupies en carton:** des toupies à construire en matériaux de reccup



Hand Spinner en bouchons

# Bidouille Sonore



## 💡 Découvrir

C'est quoi le son? Comment se déplace-t-il? comment se transforme-t-il en électricité? Peut-on le toucher? L'atelier Bidouille Sonore propose une découverte pratique et sensible de cette matière invisible et omniprésente qu'est le son.



## Public



à partir de 7 ans  
groupe de 12  
enfants maximum  
atelier d'1h30  
minimum

Photo: @Ville des Lilas/Élodie Ponsaud

## 🔧 Inventer

Construire un **Gobeletphone**, fabriquer un **tuba en tuyaux de PVC** (lutherie sauvage)

Découvrir comment on peut faire du son avec une pile un haut parleur et 2 trombones, assembler un **synthé Super Basique** qui réagit à la lumière. Construire un **Telephone avec des pièces de Radio**, enregistrer et transformer le son sur des bandes magnétiques.



# L'atelier Meccanos



## 💡 Découvrir

Inventé à l'époque de l'exposition universelle de 1900, le **jeu des Meccanos** nous replonge dans la grande époque de la construction mécanique et industrielle. Les participants fabriqueront en équipe, des objets, personnages, mécanismes, véhicules, machines imaginaires diverses et variées!



## Public



à partir de 8 ans  
groupe de 12  
enfants maximum  
atelier d'1h30  
minimum

## 🔧 Inventer

- Dessiner une invention et la réaliser
- Créer une grande construction collective
- Créer de vrais mécanismes
- Fabriquer des objets en trois dimensions
- Participer à une course de voitures électriques



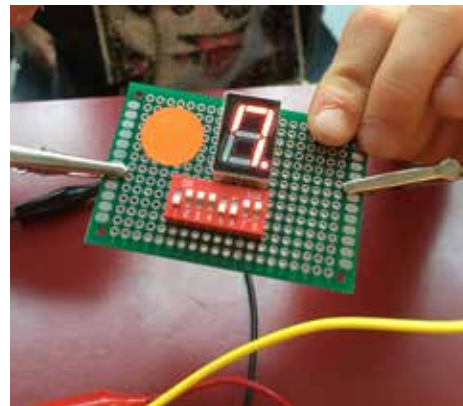
# Découvrir la programmation



Photo: EDF LAB 2019

## Découvrir

Par des outils simples et des expériences intuitives, aborder les bases de l'informatique et du numérique: créer une séquence de leds, découvrir ce qu'est un pixel, programmer une mélodie dans un haut parleur, autant de défis que les participants devront relever en équipe.



Le Super Afficheur

## Public



à partir de 9 ans  
groupe de 12  
enfants maximum  
atelier d'1h30  
minimum

## Inventer

### Sans Ordinateur

Découvrir la [Sardine Box](#), programmer un [Super Afficheur](#), créer des dessins en [papier-pixels](#).

### Avec Ordinateur

Créer son premier programme sur [Arduino](#), programmer une mélodie dans une haut-parleur, fabriquer une [animation en pixels](#), programmer la [Sardine Box](#).

A bientôt!



Alexandre Sacha Sakharov  
alexandresakharov@gmail.com

06 21 57 09 31

L'Orfevrie  
112 Rue Ambroise Croizat,  
93 200 Saint-Denis